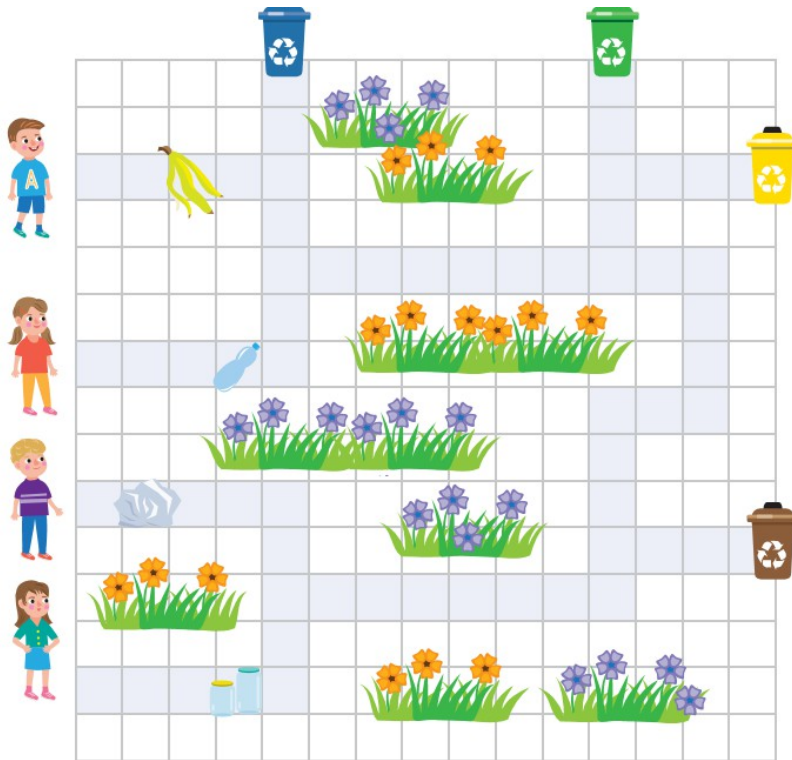


Programowanie ekologiczne klasa 3

Dzieci znajdują odpady na drodze. Wciel się w ich postacie, zbierz śmieci i wrzuć je do odpowiednich pojemników. Narysuj trasę każdego dziecka innym kolorem, a potem napisz programy.



	START																			STOP
	START																			STOP
	START																			STOP
	START																			STOP

wzór:



START		↑	👉	↑	→	↑	←	↑	→	↑	→	↑	←	↑	←	↑			STOP	
		3	1	2	1	2	1	9	1	3	1	2	1	3	1	3				