**Pszczółki**

1. **„Co można kupić w księgarni?”-** rozmowa na temat księgarni
na podstawie doświadczeń dzieci i filmu.

<https://www.youtube.com/watch?v=xIGomas_EHc>

**\*Memory -** gra pamięciowa- Wyprawka 46. Doskonalenie umiejętności świadomego zapamiętywania (Dzieci przygotowują karty do gry z Wyprawki-46 a następnie dobierają się w trzyosobowe zespoły. Dwie osoby z zespołu chowają swoje karty tak, aby został jeden zestaw na zespół. Osoby układają karty lewą stroną ku górze i zaczynają grę. Każda osoba po kolei odkrywa dwie wybrane przez siebie karty. Jeśli odkryto karty dotyczące tej samej bajki
(np. Kopciuszek i pantofelek), zabiera je i może wykonać jeszcze jeden ruch. Wygrywa ta osoba, która zbierze jak najwięcej kart).

**\*Poproszę trzy książki**- zabawa w sklep. Przeliczanie książek w zakresie 1-6.

**\*Praca plastyczno- techniczna** „Moja książka”- tworzenie własnej książki.

**\*Umiem to zaśpiewać**- utrwalenie poznanych piosenek.

**Zabawy ruchowe**

 **dżdżownica**

Dziecko kładzie się na brzuchu. Zadaniem dziecka jest jak najszybsze dotarcie do wyznaczonej linii, pełznąc jak dżdżownica - dziecko leży na brzuchu, przedramiona oparte o podłogę, podnosi biodra do góry i opuszcza je z jednoczesnym przesunięciem się do przodu. Powtarzamy kilka razy.