

## **WÓLCZAŃSKA GRA NIEPODLEGŁOŚCI**

**11 listopada 2023**

### **REGULAMIN GRY**

#### **§ 1. Cele i założenia**

1. Propagowanie idei patriotyzmu.
2. Przypomnienie okoliczności dnia odzyskania niepodległości i rzeczywistości Polski pod zaborami.
3. Promocja aktywnego spędzania czasu na zewnątrz.
4. Promocja gminy Wólka jako miejsca przyjaznego dzieciom, młodzieży i osobom dorosłym.
5. Promocja harcerstwa na terenie gminy.

#### **§ 2. Organizator**

1. Organizatorem gry jest Gmina Wólka, zwana dalej Organizatorami.
2. Przez organizację gry rozumie się przygotowanie punktów z zadaniami na terenie osiedla Borek oraz wszystkie czynności zapewniające prawidłowy przebieg gry.

#### **§ 3. Termin i miejsce**

1. Gra odbędzie się 11 listopada 2023 w Turce na terenie osiedla Borek w godzinach 12.00-15:30.
2. Rejestracja na grę odbywa się w namiocie sztabu organizacyjnego na terenie zielonym przy boisku Orlik na osiedlu w godzinach 12.00-13.00.
3. Szczegóły związane z rozmieszczeniem punktów oraz innymi atrakcjami zostaną przekazane w pakiecie startowym każdemu patrolowi po zarejestrowaniu.

#### **§ 4. Zasady uczestnictwa**

1. Udział w grze jest bezpłatny.
2. W grze może wziąć udział każda osoba powyżej 3 r.ż. (wraz z rodzicem/opiekunem).
3. Osoby poniżej 10 r.ż. biorą udział z rodzicem/opiekunem.
4. Za osoby poniżej 18 r.ż. odpowiedzialność biorą rodzice/prawni opiekunowie.
5. Grę uczestnicy odbywają w patrolach. W grze może wziąć udział 50 patroli. Patrol może liczyć maksymalnie 6 osób.
6. Patrol rozpoczyna grę po zarejestrowaniu się w sztabie. Każdy członek patrolu podpisuje się na liście, potwierdzając, że zapoznał się z regulaminem i akceptuje jego punkty. Patrol odbiera pakiet startowy, w tym instrukcję gry.
7. Zadaniem patroli jest poruszanie się po punktach gry oraz wykonywanie punktowanych zadań. Liczba punktów jest zależna od stopnia poprawności oraz czasu jego realizacji.
8. Aby ukończyć grę, trzeba pojawić się na przynajmniej 4 punktach. Rozrywkę można kontynuować, zdobywając większą ilość punktów, która decyduje o rywalizacji.
9. Do godziny 15.15 należy oddać kartę gry w sztabie, a za każdą minutę spóźnienia odliczany jest jeden punkt z uzyskanych przez patrol na grze.
10. Po trasie gry patrole poruszają się pieszo. Uczestnicy mają zakaz poruszania się samochodami, skuterami, rowerami, hulajnogami i innymi pojazdami. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Patrol, którego przynajmniej 1 z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie wykluczony z dalszej rozgrywki.
11. W przypadku naruszenia przez uczestnika niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym uczestnikom, patrol może zostać zdyskwalifikowany w dowolnym momencie gry.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za poniesione straty/wypadki podczas gry, a także za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.

13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w grze, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

#### **§ 5. Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie i zarejestrowanie patrolu w sztabie programowym.
2. Poprzez rejestrację i udział w grze uczestnik wyraża zgodę na:
  1. wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  2. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych, Dz. U. z 2019 r. poz. 1781),
  3. opublikowanie przez organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
3. W trakcie gry członkowie poszczególnych zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków patrolu będzie weryfikowana na poszczególnych punktach. W razie niezgodności patrol będzie mógł przystąpić do realizacji danego zadania dopiero wtedy, gdy wszyscy jego członkowie znajdą się na punkcie.
4. Ocena poszczególnych patroli przez punktowych gry nie podlega negocjacjom. Od ogłoszonych wyników gry nie podlega uczestnikom odwołanie, są one ostateczne.

#### **§ 6. Zwycięzcy gry i klasyfikacja**

1. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu, po podliczeniu wszystkich punktów, które patrole uzyskały. Patrole, które nie ukończą gry do określonego czasu, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców.
2. Zwycięzcy gry zostaną wyłonieni z każdej ścieżki gry, tj. w sumie 3 zwycięskie patrole. Zwycięzcą każdej ze ścieżek zostanie patrol, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów.

#### **§ 7 Ochrona danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych jest Gmina Wólka - Wójt Edwin Gortat z siedzibą w Jakubowicach Murowanych 8, 20-258 Lublin, tel. 81 478 17 50, adres e-mail: gmina@wolka.pl.
2. Inspektorem Ochrony Danych jest Robert Gostkowski, adres e-mail iodo@wolka.pl, adres do korespondencji: Urząd Gminy Wólka Jakubowice Murowane 8, 20-258 Lublin.
3. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane na podstawie zgody zawartej w Formularzu Zgłoszeniowym będącym Załącznikiem nr 1 do Regulaminu.
4. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika na warunkach podanych w Niniejszym Regulaminie jest dobrowolne, jakkolwiek konieczne do wzięcia udziału w Konkursie oraz ewentualnego otrzymania nagrody.
5. Uczestnikom w każdej chwili przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, ale cofnięcie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
6. Odbiorcami danych osobowych Uczestników będzie Organizator Konkursu.
7. Dane osobowe Uczestników przechowywane będą przez okres 5 lat od momentu wpłynięcia zgłoszenia do Organizatora Konkursu.
8. Uczestnik posiada prawo do: żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych i prawo do cofnięcia zgody.
9. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych.
10. Dane osobowe Uczestnika Konkursu nie będą przekazane odbiorcy w państwie trzecim lub organizacji międzynarodowej.
11. Dane osobowe Uczestnika Projektu nie będą poddane zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji (w tym profilowaniu).

12. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu, w tym w szczególności w celu powiadamiania Laureatów o wygranej, wydania nagrody, jak również w celu publikacji imienia i nazwiska Laureata.

13. Przetwarzanie danych osobowych obejmuje zbieranie, utrwalanie, przechowywanie, opracowywanie. Przetwarzane są dane osobowe obejmujące imię, nazwisko, adres e-mail, adres zamieszkania, numer telefonu.

14. Niniejszy Regulamin dostępny jest do wglądu w Urzędzie Gminy Wólka, Jakubowice Murowane 8, 20-258 Lublin pok. 13 oraz na stronie [www.wolka.pl](http://www.wolka.pl) w zakładce Konkursy.

#### **§ 8 Postanowienia końcowe**

1. Biorący udział w Grze wyrażają zgodę na zasady Gry zawarte w Regulaminie i w pełni je akceptują.
2. Zmiany do Regulaminu ma prawo wprowadzić wyłącznie Organizator.
3. W sprawach spornych ostateczną decyzję podejmuje Organizator.