**Regulamin konkursu bibliotecznego**

**Minecraftowa biblioteka symbolem pokoju i harmonii**

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa w Łęcznie.
2. Konkurs prowadzony jest z wykorzystaniem gry Minecraft.
3. Konkurs nie jest stworzony, organizowany, wspierany, administrowany ani sponsorowany przez twórców gry Minecraft.
4. Wszelkie pytania, komentarze oraz skargi i reklamacje związane z konkursem powinny być kierowane do Organizatora, a w żadnym wypadku do twórców gry Minecraft.
5. Wszelkie dane osobowe i informacje przekazywane przez Uczestników w ramach konkursu powierzane są Organizatorowi, a nie twórcom gry Minecraft. Organizator zwalnia w całości twórców gry Minecraft od jakiejkolwiek odpowiedzialności wynikającej z przebiegu konkursu wobec Uczestników

II. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów  klas 0 - VIII Szkoły Podstawowej w Łęcznie.
2. W konkursie należy brać udział osobiście – niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń w imieniu osób trzecich.
3. Czas trwania konkursu: 1. - 30 października 2022 r.

III. PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs organizowany jest z wykorzystaniem gry Minecraft, a wyniki konkursu zostaną ogłoszone w listopadzie. Zwycięzców wyłoni komisja konkursowa powołana przez Organizatora.
2. Zadaniem konkursowym jest zaprojektowanie budynku biblioteki lub kącika do czytania w grze Minecraft oraz zaopatrzenie jej w tabliczkę z widocznym podpisem „Czytamy dla pokoju”. Każdy Uczestnik powinien wykonać zrzut ekranu (print screen) - maksymalnie 5 zrzutów ekranu z widokiem biblioteki/kącika w różnych ujęciach, dopuszczalne są zdjęcia zrobione aparatem lub telefonem.
3. Dopuszczalne jest zaprojektowanie budynku biblioteki lub kącika czytelniczego w formie plastycznej (praca nie może być trójwymiarowa). Należy jednak wiernie odwzorować grafikę gry Minecraft.
4. Należy wydrukować zdjęcie lub przesłać na adres bspleczno@gmail.com  i przynieść do biblioteki szkolnej z wypełnionym zał. 1 (karta zgłoszeniowa).
5. Nagrody będą przyznawane w dwóch kategoriach:
* I kategoria - uczniowie klas 0 - III
* II kategoria uczniowie klas IV - VIII

Zwycięzcy konkursu, którego wyłoni jury otrzymają nagrody.

IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin jest dostępny do wglądu na stronie <https://spleczno.superszkolna.pl/>
2. Przed przystąpieniem do Konkursu, Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu podczas trwania Konkursu.

V. KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH.

Wypełniając obowiązek prawny uregulowany zapisami art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych
w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urząd. Unii Europ. z dnia 04.05.2016 r. L 119/1) (dalej jako RODO), informujemy, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Szkoła Podstawowa w Łęcznie(dalej jako „Administrator”). Dane kontaktowe Administratora:
2. adres: **Łęczno 12, 97-330 Sulejów**
3. telefon: **(**44) 6162668
4. e-mail: spl@poczta.onet.pl

Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych, email: kontakt@wbsystem.pl

1. Dane osobowe przetwarzane są w celu przeprowadzenia i organizacji konkursu "Minecraftowa biblioteka symbolem pokoju i harmonii"oraz promocji działań Administratora.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 pkt a RODO- zgoda wyrażona poprzez zgłoszenie pracy konkursowej
3. Udział w konkursie jest dobrowolny a przetwarzanie danych osobowych dotyczyzgłoszonych prac konkursowych oraz imienia i nazwiska uczestników konkursu
4. Państwa dane osobowe mogą zostać udostępnione na stronie internetowej Administratoraoraz Urzędowi Miejskiemu w Sulejowie
5. Administrator przetwarza Państwa dane osobowe do czasu wycofania zgody.
6. Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo:
	1. dostępu do treści swoich danych osobowych, żądania ich sprostowania lub usunięcia,
	na zasadach określonych w art. 15 – 17 RODO;
	2. ograniczenia przetwarzania, w przypadkach określonych w art. 18 RODO;
	3. przenoszenia danych, w przypadkach określonych w art. 20 RODO;
	4. wniesienia sprzeciwu, w przypadkach określonych w art. 21 RODO;
	5. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych, o ile przetwarzanie odbywa się na podstawie uprzednio udzielonej zgody, wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
	6. wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa)

W celu skorzystania z praw o których mowa w pkt 7 ppkt a) - e) należy skontaktować się z Administratorem lub Inspektorem Ochrony Danych, korzystając ze wskazanych wyżej danych kontaktowych.

1. W trakcie przetwarzania danych osobowych nie dochodzi do wyłącznie zautomatyzowanego podejmowania decyzji ani do profilowania, o których mowa w art. 22 ust. 1 i 4 RODO. Oznacza to, że żadne decyzje dotyczące osób, których dane dotyczą nie będą zapadać wyłącznie automatycznie oraz nie stosuje się ich profilowania. Administrator nie będzie przekazywać danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej.

Załącznik nr 1

do Regulaminu Minecraftowa biblioteka symbolem pokoju i harmonii

KARTA ZGŁOSZENIOWA

Imię i nazwisko dziecka …………………………………………….

wiek, klasa ………………………………………………….………

Oświadczam, iż zapoznałem/am się z regulaminem konkursu i akceptuję jego warunki.

……………………………………………………..

(podpis i data rodzica/opiekuna prawnego)