



REGULAMIN

II MISTRZOSTW GMINY CHMIELNIK

SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

W WARCABACH KLASYCZNYCH

Organizatorzy

Szkoła Podstawowa im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku.
Klub Gier Planszowych „HEX”

Cele turnieju

1. Popularyzacja warcabów wśród uczniów szkół podstawowych gminy Chmielnik.
2. Podniesienie poziomu rozwoju intelektualnego uczniów.
3. Ujawnianie oraz rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci.
4. Rozwijanie u uczniów spostrzegawczości, matematycznego myślenia oraz umiejętności przewidywania ruchów.
5. Propagowanie zasad fair-play.
6. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.
7. Wyłonienie indywidualnego mistrza gminy Chmielnik w kategorii klas I – IV.
8. Wyłonienie indywidualnego mistrza gminy Chmielnik w kategorii klas V – VIII.

Termin i miejsce

1. Mistrzostwa odbędą się **16.11.2019** r. (kategoria – klasy I – IV) i **30.11.2019** r. (kategoria – klasy V- VIII) w godzinach 9:30 – 13:00.
2. Zawody będą odbywały się na terenie Szkoły Podstawowej im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku, ul. Szkolna 7.

Harmonogram:

- 9:30 – otwarcie recepcji zawodów,
- 9:45 – weryfikacja listy startowej,
- 10:00 – rozpoczęcie turnieju,
- 13:00 – zakończenie.

Uczestnicy

1. Mistrzostwa skierowane są do uczniów szkół podstawowych gminy Chmielnik.
2. Zawody zostaną rozegrane w 2 kategoriach wiekowych:
 - klasy I – IV (50 zawodników),
 - klasy V – VIII (50 zawodników).



Warunki uczestnictwa

1. W mistrzostwach może wziąć udział każdy uczeń szkół podstawowych gminy Chmielnik, który dostarczy uzupełnioną kartę zgłoszenia (zał. nr 1) i oświadczenie (zał. nr 2) do p. Sławomira Grabki (SP w Chmielniku) lub p. Grzegorza Stępnia (SP w Piotrkowicach).
2. Rekrutacja do mistrzostw rozpocznie się dnia 04.11.2019 r.
3. Ze względu na ograniczoną ilość miejsc o zakwalifikowaniu do udziału w mistrzostwach decydować będzie kolejność zgłoszeń.
4. Utworzona zostanie lista rezerwowa zawodników.
5. Warunkiem dopuszczenia do startu jest posiadanie legitymacji szkolnej.

Zasady – system rozgrywek

1. Zawody zostaną przeprowadzone systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.
2. W czasie rundy zawodnicy rozgrywają ze sobą jedną partię.
3. Partie rozgrywane będą z użyciem zegarów szachowych. Czas trwania jednej partii - 10 minut (5 minut dla zawodnika).
4. Przekroczenie dostępnego czasu oznacza porażkę.
5. Zawodnik zdobywa 2 pkt. za każdą wygraną partię, 1 pkt. za remis, 0 pkt. za przegraną.
6. W czasie partii nie wolno rozmawiać nie tylko z innymi zawodnikami, ale również z przeciwnikiem. Na sali gry powinna panować absolutna cisza.
7. Partie rozgrywane będą według zasad międzynarodowych, przyjętych jako oficjalne przez Polski Związek Warcabowy (załącznik nr 3).
8. Kwestie sporne rozstrzygane będą przez sędziów.

Nagrody w każdej kategorii:

I-III miejsca – medale, puchar, dyplomy, nagrody rzeczowe.

IV-VIII miejsca – dyplomy, nagrody rzeczowe,

Najmłodszy uczestnik zawodów – dyplom, nagroda rzeczowa.

Wszyscy uczestnicy – dyplomy, upominki.

Serdecznie zapraszamy
ORGANIZATORZY