

REGULAMIN I TURNIEJU WARCABOWEGO O PUCHAR DYREKTORA SZKOŁY

Organizator

1. Szkoła Podstawowa im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku.
2. Klub Gier Planszowych „HEX”.

Cele konkursu

1. Popularyzacja gier planszowych w środowisku.
2. Podniesienie poziomu rozwoju intelektualnego uczniów.
3. Ujawnianie oraz rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci.
4. Rozwijanie u uczniów spostrzegawczości, matematycznego myślenia oraz umiejętności przewidywania ruchów.
5. Propagowanie zasad fair-play.
6. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

Termin i miejsce

1. Turniej odbędzie się 28 października 2017 r. w godzinach 9:00 – 13:00.
2. Rozgrywki będą odbywały się na terenie Szkoły Podstawowej im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku, ul. Szkolna 7.
3. Harmonogram:
 - 9:00 – 10:50 – uczniowie klas IV – VII,
 - 11:00 – 13:00 – uczniowie klas I – III.

Uczestnicy

1. Turniej skierowany jest do uczniów klas I – VII szkoły podstawowej w Chmielniku.
2. Aby wziąć udział w turnieju uczestnik musi dostarczyć organizatorom oświadczenie wypełnione przez rodzica (prawnego opiekuna) w terminie do 25 października 2017r.

Zasady turnieju – system rozgrywek

- Turniej zostanie przeprowadzony systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.
- Partie rozgrywane będą z użyciem zegarów szachowych. Czas trwania jednej partii - 10 minut (5 minut dla zawodnika).
- Przekroczenie dostępnego czasu oznacza porażkę.
- Zawodnik zdobywa 2 pkt. za każdą wygraną partię, 1 pkt. za remis, 0 pkt. za przegraną.
- Kwestie sporne rozstrzygane będą przez sędziów.

Serdecznie zapraszamy
ORGANIZATORZY

Wybrane zasady gry w warcaby klasyczne (64-polowe)

1. Gra warcaby klasyczne (określana też warcabami brazylijskimi) jest rozgrywana na planszy 8x8 pól pokolorowanych na przemian na kolor jasny i ciemny.
2. Każdy gracz rozpoczyna grę z dwunastoma pionami (jeden koloru białego, drugi - czarnego) ustawionymi na ciemnych polach planszy.
3. Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionami białymi, po czym gracze wykonują na zmianę kolejne ruchy.
4. Celem gry jest zabicie wszystkich pionów przeciwnika (w tym damek - patrz niżej) albo zablokowanie wszystkich, które pozostają na planszy, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 15 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionów pozostających na planszy), następuje remis.
5. Piony mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.
6. Bicie pionem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionu (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite piony są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu.
7. Piony mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu.
8. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jedno bicie tym samym pionem, przeskakując przez kolejne piony (damki) przeciwnika.
9. **Bicia są obowiązkowe.** Nie wykonanie bicia oznacza przegraną.
10. Pion, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się damką, przy czym jeśli znajdzie się tam w wyniku bicia i będzie mógł wykonać kolejne bicie (do tyłu), to będzie musiał je wykonać i nie staje się wtedy damką.
11. Kiedy pion staje się damką, kolej ruchu przypada dla przeciwnika.
12. Damki mogą poruszać się w jednym ruchu o dowolną liczbę pól do przodu lub do tyłu po przekątnej, zatrzymując się na wolnych polach.
13. Bicie damką jest możliwe z dowolnej odległości po linii przekątnej i następuje przez przeskoczenie pionu (lub damki) przeciwnika, za którym musi znajdować się co najmniej jedno wolne pole - damka przeskakuje na dowolne z tych pól i może kontynuować bicie (na tej samej lub prostopadłej linii).
14. Kiedy istnieje kilka możliwych bić, gracz musi wykonać maksymalne (tzn. takie, w którym zbije największą liczbę pionów lub damek przeciwnika).
15. Podczas bicia nie można przeskakiwać więcej niż raz przez ten sam pion (damkę).

OŚWIADCZENIE (IV – VII)

§ 1

Wyrażam zgodę na udział mojego podopiecznego/dziecka
w Turnieju Warcabowym o Puchar Dyrektora Szkoły, który odbędzie się 28 października
2017 r. w godz. 9:00 – 11:00 w Szkole Podstawowej w Chmielniku. Odpowiadam za
bezpieczny powrót dziecka do domu po zakończonym turnieju.

Data urodzenia dziecka: Klasa

Tel. kontaktowy

§ 2

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych swoich i dziecka dla celów niniejszego
turnieju zgodnie z art. 6 ustawy z dnia 29.08.97 r. o ochronie danych osobowych
(Dz. U. Z 1997 r. Nr 133 poz. 883).

§ 3

Oświadczam, że zapoznałem /zapoznałam się z treścią Regulaminu Turnieju, który rozumiem
i w pełni akceptuję.

.....

(data, czytelny podpis rodzica/prawnego opiekuna uczestnika)

OŚWIADCZENIE (I – III)

§ 1

Wyrażam zgodę na udział mojego podopiecznego/dziecka
w Turnieju Warcabowym o Puchar Dyrektora Szkoły, który odbędzie się 28 października
2017 r. w godz. 11:00 – 13:00 w Szkole Podstawowej w Chmielniku. Odpowiadam za
bezpieczny powrót dziecka do domu po zakończonym turnieju.

Data urodzenia dziecka: Klasa

Tel. kontaktowy

§ 2

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych swoich i dziecka dla celów niniejszego
turnieju zgodnie z art. 6 ustawy z dnia 29.08.97 r. o ochronie danych osobowych
(Dz. U. Z 1997 r. Nr 133 poz. 883).

§ 3

Oświadczam, że zapoznałem /zapoznałam się z treścią Regulaminu Turnieju, który rozumiem
i w pełni akceptuję.

.....

(data, czytelny podpis rodzica/prawnego opiekuna uczestnika)