



Prezydent Miasta Gdańska Aleksandra Dulciewicz
Dyrektor Pałacu Młodzieży w Gdańsku Elżbieta Porowska
zapraszają do udziału w

**Wojewódzkim Konkursie na plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego
„GraMY”
REGULAMIN**

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w Konkursie na plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY”, zwanym dalej „Konkurem”, a także kryteria oceny prezentacji konkursowych i warunki nagradzania zwycięzców.
2. Organizatorem Konkursu zwanym dalej „Organizatorem” jest Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk tel.: (58) 301-60-07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl.

§2

CEL KONKURSU

Celem konkursu jest:

- a. jest wyłonienie pracy, która stanie się plakatem Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY”,
- b. promocja teatru, jako narzędzia do kształtowania u dzieci kreatywności i otwartości umysłu,
- c. rozwijanie wyobraźni i wrażliwości artystycznej dzieci,
- d. kształcenie umiejętności tworzenia plakatu,
- e. popularyzacja technik plastycznych oraz technik grafiki komputerowej, jako narzędzia promocji.

§3

UCZESTNICY ORAZ WYMAGANIA

1. Konkurs przeznaczony jest dla dzieci i młodzieży z województwa pomorskiego.
2. Prace należy wykonać indywidualnie przez pojedynczego autora.
3. Kategoria wiekowa:
 - a. szkoły podstawowe (klasy I-IV),
 - b. szkoły podstawowe (klasy V-VIII).
4. Kategoria konkursowa:
 - a. grafika komputerowa,
 - b. praca plastyczna,
5. Projekt plakatu powinien obejmować grafikę oraz tekst:

Trójmiejski Konkurs Teatralny GraMY

Pałac Młodzieży w Gdańsku

Gdańsk, 10 czerwca 2021 r.

oraz logotyp Pałacu Młodzieży

Logo do pobrania na stronie internetowej

Kategoria: Grafika komputerowa

6. Każda szkoła może zgłosić do konkursu 20 prac graficznych wykonanych indywidualnie w danej kategorii wiekowej.
7. Prace muszą być zapisane w jednym z ogólnodostępnych formatów (np. gif, jpg, png) wg schematu: ImięNazwisko_Szkoła (np. JanKowalski_SP13Gdansk).
8. Prace należy przekazać w wersji elektronicznej (płyta CD). Wszystkie prace zgłoszone przez szkołę powinny znajdować się na jednym nośniku. Nośniki muszą być trwale zapisane.
9. Do każdej pracy graficznej obowiązkowo należy dołączyć wydruk (jeden egzemplarz) w wersji papierowej w formacie 21x30 cm (Format A4) lub większym. Praca musi być trwale opisana na odwrocie wydruku: imię i nazwisko autora, kategoria wiekowa, szkoła i nazwa programu w jakim została wykonana.
10. Każda praca konkursowa winna zawierać wypełnioną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1 Regulaminu Konkursu), w całości wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego (załącznik nr 2 Regulaminu Konkursu). Nieprawidłowo wypełniona karta zgłoszenia i oświadczenie opiekuna prawnego lub ich brak, dyskwalifikuje pracę.

Kategoria: Praca plastyczna

1. Każda szkoła może zgłosić do konkursu 20 prac plastycznych wykonanych indywidualnie w danej kategorii wiekowej.
2. Dopuszcza się wykonanie pracy w formacie od A4 do A2.
3. Dopuszcza się jedynie techniki płaskie z **wyłączeniem kasz, materiałów sypkich i łatwopalnych.**
4. Każda praca plastyczna winna zawierać wypełnioną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1 Regulaminu Konkursu), w całości wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego/uczestnika pełnoletniego (załącznik nr 2 lub nr 3 Regulaminu Konkursu). Nieprawidłowo wypełniona karta zgłoszenia i oświadczenie opiekuna prawnego lub ich brak dyskwalifikuje pracę.
5. **Karty zgłoszenia nie należy przyklejać na pracę konkursową.**

§4

WARUNKI UCZESTNICTWA I HARMONOGRAM KONKURSU

1. Podanie danych związanych z udziałem w Konkursie są całkowicie dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Prace konkursowe należy dostarczyć osobiście lub przesyłać **do dnia 30 kwietnia 2021 r.** na adres: Pałac Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, z dopiskiem: „PLAKAT KONKURSOWY”.
3. Prace konkursowe można zgłaszać wyłącznie za pośrednictwem szkoły właściwej dla uczestnika Konkursu. Ta instytucja przekazuje Organizatorowi prace konkursowe.
4. W Konkursie wezmą udział tylko prace spełniające warunki wskazane w §3 i §4 Regulaminu, nadesłane lub dostarczone do 16.04.2021 r.
5. W przypadku nadsyłania zgłoszeń i prac konkursowych przesyłką pocztową lub kurierską o zachowaniu terminów wskazanych w ust. 2 decyduje data wpływu do placówki.
6. Do pracy konkursowej muszą być załączone karty zgłoszenia oraz podpisane przez opiekunów prawnych uczestnika oświadczenia, których treść zawiera załącznik nr 1 i nr 2 do Regulaminu.
7. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej pm.edu.gdansk.pl dnia **12 maja 2021 r.**
8. **W związku z sytuacją epidemiczną i troską o zdrowie Uczestników, termin i miejsce wręczenia nagród oraz ewentualnych prezentacji prac finałowych zostanie podany w późniejszym czasie.**

§5

OCENA JURY I NAGRODY W KONKURSIE

1. Jury konkursowe powołane zostanie przez Organizatora. Jury podczas oceny prac będzie brało pod uwagę:
 - a) zgodność pracy z tematyką Konkursu,
 - b) samodzielność wykonania pracy,
 - c) oryginalność i kreatywność w ujęciu tematu.
2. Decyzja Jury, co do wyboru najlepszych prac jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.
3. Zostaną przyznane nagrody i/lub wyróżnienia.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród i łączenia kategorii.
5. W przypadku nieodebrania nagrody w wyznaczonym przez Organizatora terminie, istnieje możliwość odbioru w siedzibie organizatora w ciągu 30 dni od zakończenia imprezy. Nagrody nieodebrane w terminie przechodzą na własność Organizatora.
6. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości nagrody.

§6

DANE OSOBOWE

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Pałac Młodzieży z siedzibą w Gdańsku, przy ul. Ogarniej 56, tel. 58 301 60 07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl
3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@pmgdansk.pl.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Festiwalu, a także w celach promocji Festiwalu oraz jego Organizatorów.
5. Organizator – Pałac Młodzieży będzie zbierał następujące dane zawarte w Karcie zgłoszenia:
 - a) imię i nazwisko uczestnika,
 - b) nazwa i dokładny adres przedszkola/szkoły/placówki uczestnika,
 - c) imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka,
 - d) imię, nazwisko, telefon i adres e-mail nauczyciela pod kierunkiem, którego została wykonana praca,oraz zgodę na przetwarzanie wizerunku uczestnika.
6. Dane osobowe uczestnika konkursu będą przetwarzane na podstawie podpisanej zgody przez przedstawiciela ustawowego, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO. Wzór Zgody stanowi załącznik do Regulaminu.
7. Przedstawicielom ustawowym dziecka przysługuje prawo do:
 - a) żądania od administratora dostępu do danych osobowych,
 - b) prawo do ich sprostowania,
 - c) usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
 - d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia,
 - e) cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych - skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na jej przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody,
 - f) wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Skargę w tym zakresie można wnieść w dowolnym momencie, jeżeli uważa Pani/Pan, że powierzone dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.

8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§7

PRAWA AUTORSKIE

1. Z chwilą przesłania prac do Organizatora Uczestnik Konkursu:
 - a. oświadcza, iż jest wyłącznym twórcą pracy w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, przysługują mu wszystkie prawa autorskie do tychże prac, które nie są obciążone żadnymi prawami ani roszczeniami osób trzecich;
 - b. oświadcza, iż prace nie naruszają jakichkolwiek praw, ani dóbr osobistych osób trzecich, a także, iż uzyskał zezwolenie wymagane prawem zgody osób przedstawionych na pracach, na rozpowszechnianie ich wizerunku w ramach Konkursu oraz w zakresie poniższej licencji;
 - c. udziela Organizatorom nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej czasowo ani terytorialnie, niepodlegającej wypowiedzeniu i podlegającej zbyciu licencji (z prawem do udzielania dalszej licencji) na korzystanie z prac w zakresie następujących pól eksploatacji: w zakresie utrwalania i zwielokrotniania – wytwarzanie dowolnymi technikami, w tym, techniką zapisu magnetycznego, światłoczułą, audiowizualną, cyfrową, optyczną, drukarską, komputerową niezależnie od formatu zapisu i nośnika, rozmiaru, formy, techniki, oprawy, rodzaju i sposobu dystrybucji lub upubliczniania; wprowadzanie do pamięci komputera, zapis czasowy i trwały i sporządzanie kopii takich zapisów; archiwizacja zapisów; w zakresie obrotu – wprowadzanie do obrotu; najem, użyczenie, wymiana z osobami trzecimi w kraju i za granicą; nadawanie za pomocą wizji przewodowej oraz bezprzewodowej przez stacje naziemne, za pośrednictwem satelity (sygnał kodowany i nie kodowany) wraz z prawem do retransmisji w ramach platform cyfrowych oraz/lub w sieciach kablowych, nadawanie internetowe; równoczesne integralne nadawanie (reemitowanie) przez inną organizację telewizyjną; w zakresie rozpowszechniania w sposób inny niż mowa powyżej – publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym; w sieci internetowej (w tym w serwisach/portałach internetowych, w sieciach telefonicznych, teleinformatycznych, multimedialnych i komputerowych; wykorzystanie interaktywne; udostępnianie za pomocą mediów strumieniowych; publikacja w całości lub we fragmentach, wykorzystywanie w całości lub we fragmentach w innych publikacjach, w tym w ramach kompilacji, zbiorów, utworów zbiorowych lub połączeń z innymi dobrami, w tym innymi utworami, w różnych wersjach zmienionych i skróconych, w wersjach ze zmienioną warstwą ilustracyjną lub informacyjną; wykorzystywanie w materiałach wydawniczych w tym: promocyjnych, informacyjnych; prawo do korzystania w całości lub części oraz łączenia z innymi utworami; prawo do wykonywania zależnego prawa autorskiego, wraz z prawem udzielania dalszego zezwolenia w tym zakresie, obejmujące w szczególności: redakcję/opracowanie, kompilację, adaptację, tłumaczenie na inne języki, itp., a także korektę;
 - d. upoważnia Organizatorów do decydowania o pierwszym udostępnieniu pracy publiczności.
2. Prace zgłoszone w Konkursie będą wykorzystywane w szczególności na oficjalnych profilach Organizatora, na portalach społecznościowych oraz na stronie internetowej Organizatora.
3. Korzystanie z pracy w ramach licencji, o której mowa powyżej odbywać się będzie z poszanowaniem praw osobistych Autorów, w tym prawa do autorstwa pracy zgłoszonej na Konkurs, jak również prawo do samodzielnej publikacji pracy po rozstrzygnięciu Konkursu.
4. Organizator nie odsyła nadesłanych prac i pozostają one jego własnością.
5. Organizator z chwilą ogłoszenia wyników konkursu nabywa prawo własności i prawo do wykorzystania zwycięskiego i wyróżnionych projektów. Zwycięskie i wyróżnione projekty plakatu z dniem ogłoszenia wyników konkursu stają się własnością Organizatora. Jest to jednoznaczne z przejęciem przez Organizatora na wyłączność majątkowych praw autorskich do projektu oraz możliwością wykorzystania go dla własnych potrzeb, na wszelkich polach eksploatacji, o których mowa w §7, w tym również do wykonywania praw zależnych.

POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

1. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora **pm.edu.gdansk.pl**
2. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu z przyczyn niezależnych.
4. Wszelkie kwestie nie ujęte w regulaminie związane z konkursem rozstrzygają Organizatorzy.
5. Każda zmiana danych wykazanych w karcie zgłoszenia wymaga formy pisemnej.
6. Logotyp Pałacu Młodzieży do pobrania na stronie Organizatora.

Załączniki do Regulaminu:

1. Załącznik nr 1 – Karta zgłoszenia;
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie ze zgodą na udział w konkursie.

KARTA ZGŁOSZENIA DO KONKURSU NA PLAKAT TFT „GRAMY”**PROSZĘ WYPEŁNIĆ DRUKOWANYMI LITERAMI****Karty zgłoszenia nie należy przyklejać na pracę konkursową.****1.** Imię i nazwisko uczennicy/ucznia:

.....

2. Kategoria wiekowa:

- SP klasy I-IV ○ SP klasy V-VIII

3. Kategoria konkursowa

- praca graficzna ○ praca plastyczna

4. Nazwa szkoły:.....

.....

5. Imię, nazwisko, numer kontaktowy oraz adres e-mail nauczyciela, pod kierunkiem którego została wykonana praca:

.....

.....

Oświadczam, iż zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem Konkursu na plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY” i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych: „imię, nazwisko, telefon kontaktowy, adres e-mail oraz nazwa szkoły,” w Konkursie na Plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY” organizowanym przez Pałac Młodzieży w Gdańsku, zwany dalej Organizatorem, w celach informacyjnych o wynikach konkursu. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora pm.edu.gdansk.pl

.....

Data i czytelny podpis nauczyciela

OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisany/podpisana

.....

(imię i nazwisko, jako prawny opiekun dziecka),

.....

(imię i nazwisko dziecka)

Oświadczam, iż zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem **Konkursu na plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY”** i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na udział niepełnoletniego córki/syna w **Konkursie na plakat Trójmiejskiego Konkursu Teatralnego „GraMY”** organizowanym przez Pałac Młodzieży w Gdańsku, zwanym dalej Organizatorem. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora pm.edu.gdansk.pl

Wyrażam zgodę na nieodpłatną publikację wizerunku mojego dziecka utrwalonego w przekazach telewizyjnych, internetowych, radiu, gazetach, magazynach, Facebook'u i umieszczania wizerunku w materiałach promocyjno-reklamowych wydawanych przez Organizatorów oraz na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu video w celu informowania (także w mediach) o wynikach konkursu, promocji konkursu i Organizatorów.

Wyrażam zgodę na nieodpłatne przeniesienie majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej na Organizatora i jednocześnie,

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz danych mojego dziecka: „imię i nazwisko autora” przez Organizatorów Konkursu w celu umożliwienia dziecku udziału w konkursie popularyzującym grafikę komputerową.

Zgodę wyrażam dobrowolnie, wiem, że w każdej chwili mam prawo do jej cofnięcia.

.....

Data, czytelny podpis rodzica/opiekuna

Informacja wynikająca z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”) zawarta jest w regulaminie konkur