**Laboratoria Przyszłości** to inicjatywa edukacyjna realizowana przez Ministerstwo Edukacji i Nauki we współpracy z Centrum GovTech w Kancelarii Prezesa Rady Ministrów. Naszą wspólną misją jest stworzenie nowoczesnej szkoły, w której zajęcia będą prowadzone w sposób ciekawy, angażujący uczniów oraz sprzyjający odkrywaniu ich talentów i rozwijaniu zainteresowań.

Celem inicjatywy jest wsparcie wszystkich szkół podstawowych w budowaniu wśród uczniów kompetencji przyszłości z tzw. kierunków STEAM (nauka, technologia, inżynieria, sztuka oraz matematyka).

W ramach Laboratoriów Przyszłości organy prowadzące szkoły otrzymają od państwa wsparcie finansowe warte ponad miliard złotych, dzięki któremu miliony polskich uczniów będą mogły uczyć się poprzez eksperymentowanie i zdobywać w ten sposób praktyczne umiejętności. Wsparcie będzie przekazane jeszcze w 2021 roku w całości z góry - bez konieczności wniesienia wkładu własnego.

**Nasza szkoła w ramach programu otrzymała kwotę 60 000,00 zł,** za którą zostały zakupione następujące pomoce  dydaktyczne:

* Mikrokontroler z czujnikami i akcesoriami,
* Drukarka 3D wraz z akcesoriami,
* Filament,
* Lutownica / Stacja lutownicza z gorącym powietrzem ,
* Statyw z akcesoriami,
* Mikroport z akcesoriami,
* Oświetlenie do realizacji nagrań,
* Mikrofon kierunkowy z akcesoriami,
* Gimbal,
* Aparat fotograficzny z akcesoriami,
* Zestaw okularów ClassVR Premium, walizka plus 8 kontrolerów,
* Lic. ClassVR 5 lat dostępu do portalu wirtualnych lekcji,
* Pakiet Krypton 2 EDU plus maty,

Zakupione pomoce będą wykorzystywany nie tylko na lekcjach  informatyki, ale również w edukacji wczesnoszkolnej, a także na innych zajęciach.  Jest to wsparcie w realizacji podstawy programowej poprzez nowe technologie i eksperymenty, ułatwiające przekazywanie wiedzy. Popularyzacja rozwiązań i umiejętności praktycznych, połączenie zdobywania wiedzy z przygodą pomogą w prowadzeniu kół zainteresowań i zajęć dodatkowych. Sprzęt audio-wideo posłuży do nagrywania szkolnych uroczystości oraz do realizacji wielu ciekawych projektów. Wszystkie urządzenia przyczynią się do uatrakcyjnienia zajęć, zwiększenia aktywności uczniów, zainteresowania ich dziedzinami technicznymi i ścisłymi oraz pobudzenia kreatywności.  Wspomogą kształcenie, ułatwią je lub wzbogacą jego treści i formy przekazu. Dzięki ich zastosowaniu można rozbudzić w uczniach większą ciekawość, wykorzystać więcej możliwości prowadzących do osiągnięcia celu jakim jest odkrywanie i rozwój talentów oraz inwestycja w lepszą przyszłość młodych ludzi.