Lekcja otwarta.

Termin: Czwartek 24.10, godzina 13.30

Miejsce: Szkoła Podstawowa nr 2 Istebna (Zaolzie), 43-470 Istebna 30

Przedmiot: Plastyka

Klasa: 6+7

Temat: Projekt logotypu naszej szkoły.

Podstawa programowa:

* Klasa VI – Grafika użytkowa.
* Klasa VII – Nowe media w sztuce.

Prowadzący: Magdalena Krężelok

Scenariusz lekcji:

1. Pytanie kluczowe: CO TO JEST LOGO?
2. Cel główny: PROJEKTUJĘ LOGO NASZEJ SZKOŁY.
3. Pomoce dydaktyczne: aktywna tablica, smartfon, kartka, ołówek.
4. Przebieg zajęć:

|  |  |
| --- | --- |
| * Objaśnienie terminów połączone z prezentacją na aktywnej tablicy (logo, logotyp, emblemat, rycina, inskrypcja, subskrypcja, godło, sygnet) * Krótka historia logotypu * Zadania logotypu * Budowa i rodzaje logotypu | 10 minut |
| Zadanie: Na kartce A4 próbuję ołówkiem zaprojektować logo naszej szkoły | 10 minut |
| Zadanie: Jednocześnie z nauczycielem instalującym aplikację na aktywnej tablicy – instaluję na własnym smartfonie wskazaną aplikację do projektowania logotypu, a następnie próbuję stworzyć logo naszej szkoły (można wykorzystać fotografię projektu wykonanego ołówkiem) | 15 minut |
| Przesłać nauczycielowi wersję elektroniczną swojego pomysłu, zapisaną w formacie JPG | 5 minut |
| Czynności porządkowe, podsumowanie. | 5 minut |