Wymagania edukacyjne z edukacji wczesnoszkolnej klasa 1- „Podróż z klasą”

Podstawa programowa 2026 rok szkolny 2026/2027

Edukacja polonistyczna

Obszar	Wymagania
1. Komunikacja	• buduje proste i kilkuzdaniowe wypowiedzi ustne na tematy bliskie dziecku (o sobie, rodzinie, klasie, ilustracjach) • uważnie słucha tekstów czytanych przez nauczyciela i odpowiada na pytania • rozpoznaje nastrój, hu mor, rym i refren w utworach
2. Odkrywanie i używanie języka	• rozpoznaje i zapisuje li tery drukowane i pisane • łączy litery w sylaby i wyrazy; czyta krótkie zdania; przepisuje i zapisuje wyrazy oraz zdania • tworzy podpisy do ilustracji; układa zdania z rozsypanek wyrazowych
3. Świadomość językowa (w tym wiedza o języku)	• rozróżnia literę, głoskę i dwuznak • dzieli wyrazy na sylaby i głoski • rozpoznaje rzeczownik jako nazwę osób, zwierząt, roślin i rzeczy • stosuje wielką literę na początku zdania i w nazwach własnych • poznaje wzorce ortograficzne bez formalizacji terminów

Edukacja matematyczna

Obszar	Wymagania
1. Liczby	• rozumie znaczenie liczby w zakresie 20 • zapisuje i porównuje liczby • dodaje i odejmuje w sytuacjach praktycznych, także z przekroczeniem progu dziesiątkowego • wykonuje proste obliczenia pieniężne • liczy po 2, 3, 4 i 5 • przygotowuje się do mnożenia: „po tyle samo”
2. Miary	• mierzy długości w centy metrach • porównuje masy i pojemności • rozpoznaje jednostki: cm, m, kg, l • odczytuje pełne godziny zna dni tygodnia i miesiące
3. Figury	• rozpoznaje i nazywa koło, trójkąt, kwadrat, prostokąt • układa wzory • dostrzega symetrię • rysuje proste odbicia orientuje się na kartce i w przestrzeni
4. Dane	• zbiera informacje w prostych sytuacjach • porównuje liczby i wielkości • odczytuje proste informacje z ilustracji i sytuacji praktycznych
5. Myślenie	• rozwiązuje proste i złożone zadania tekstowe

matematyczne	• rozumuje na konkretach • odczytuje i tworzy proste kody i schematy • sprawdza wynik działania

Edukacja przyrodnicza

Obszar	Wymagania
1. Procesy życiowe i różnorodność biologiczna	• rozpoznaje rośliny i zwierzęta występujące w najbliższym otoczeniu • określa ich podstawowe potrzeby • opisuje wybrane grupy organizmów (ssaki, ptaki, drzewa, krzewy, rośliny zielne) • obserwuje życie zwierząt w cyklu rocznym
2. Procesy fizyczne w codzienności ucznia	• obserwuje zmiany po gody w ciągu roku • nazywa planety Układu Słonecznego • obserwuje topnienie śniegu i zmiany zachodzące w przyrodzie
3. Materiały i ich właściwości	• poznaje podstawowe właściwości materiałów podczas działań praktycznych (np. woda) • rozróżnia dźwięki otoczenia
4. Edukacja klimatyczno-środowiskowa	• poznaje podstawowe sposoby ochrony przyrody • oszczędza wodę • segreguje odpady • zna zasady dokarmiania ptaków
5. Warsztat przyrodnika	• prowadzi proste obserwacje i doświadczenia (np. sadzenie roślin, topnienie śniegu) • opisuje obserwacje

Edukacja społeczna

Obszar	Wymagania
1. Kompetencje osobiste	• rozpoznaje i nazywa własne emocje i potrzeby • uczy się strategii radzenia sobie ze złością i żalem • dba o porządek, przy bory i własne zdrowie • zna podstawowe zasady bezpieczeństwa • wie, jak prosić o pomoc i zna numery alarmowe
2. Kompetencje społeczne	• integruje się z grupą • stosuje zwroty grzecznościowe i język życzliwości • współtworzy prosty kodeks klasowy • współpracuje, dzieli się materiałami, pełni proste role • przestrzega zasad fair play w zabawach • rozpoznaje emocje innych i proponuje proste sposoby wsparcia
3. Edukacja obywatelska	• zna symbole narodowe • rozpoznaje kształt Polski i wskazuje stolicę na mapie • rozpoznaje najbliższą okolicę • zna zasady bezpieczeństwa w szkole, w drodze i w sieci • uczy się odpowiedzialności i uczciwości

Edukacja artystyczna plastyka, muzyka

Obszar	Wymagania
1. Percepcja i interpretacja dzieł plastycznych	• opisuje wybrane dzieła sztuki (obrazy, ilustracje, fotografie) • podejmuje próby odczytywania znaczeń i symboli obecnych w dziele
2. Twórcze działania plastyczne	• podejmuje działania plastyczne: rysowanie, malowanie, lepienie, wycinanie, wydzieranie, kolaż • wyraża emocje poprzez działania plastyczne
3. Kształcenie wrażliwości estetycznej	• dostrzega potrzebę uporządkowania przestrzeni • odczuwa współodpowiedzialność za estetykę i ład otoczenia
4. Percepcja i interpretacja muzyki	• słucha w skupieniu krótkich utworów muzycznych • rozpoznaje głosy ludzkie i brzmienie instrumentów muzycznych • świadomie i aktywnie słucha muzyki • rozpoznaje podstawowe cechy muzyki • kulturalnie zachowuje się podczas koncertu
5. Aktywności muzyczne: śpiew, ruch i gra na instrumentach	• śpiewa piosenki indywidualnie i zespołowo • wykonuje śpiewanki i rymowanki • powtarza proste melodie i rytmy • reaguje ruchem na zmiany tempa i rytmu • wykonuje proste układy ruchowe i taneczne • gra rytmy i proste akompaniamenty na instrumentach perkusyjnych • rozpoznaje wybrane znaki notacji muzycznej i proste wartości rytmiczne
6. Twórcze działania muzyczne	• tworzy instrumenty z różnych materiałów • wyraża nastrój i charakter muzyki ruchem ciała
7. Inne działania artystyczne	• bierze udział w scenkach dramowych • uczestniczy w klasowych przedstawieniach • współtworzy elementy dekoracji

Edukacja techniczna

Obszar	Wymagania
1. Bezpieczeństwo i higiena	• dostrzega sytuacje nie bezpieczne i zna sposoby reagowania • zna numery alarmowe i potrafi wezwać pomoc • zna zasady bezpiecznego zachowania się na drodze, w środkach komunikacji i miejscach publicznych • zna szkolne procedury bezpieczeństwa • dba o porządek i bezpieczeństwo w miejscu pracy • zachowuje higienę w co dziennym życiu
2. Projektowanie i tworzenie	• używa prostych narzędzi i materiałów (np. noży czek) w sposób bezpieczny • bierze udział w planowaniu i realizacji prostych wspólnych projektów

	• wykonuje proste przedmioty użytkowe, elementy dekoracyjne i modele techniczne zgodnie z instrukcją • poznaje zasadę działania prostych urządzeń technicznych

Edukacja informatyczna

Obszar	Wymagania
1. Bezpieczeństwo i higiena	• zna zasady pracy w pracowni komputerowej • przygotowuje stanowisko pracy i dba o porządek • utrzymuje prawidłową postawę przy komputerze • rozumie, że login i hasło są danymi prywatnymi • uczy się bezpiecznego logowania i wylogowywania • korzysta z komputera w sposób bezpieczny i odpowiedzialny
2. Projektowa nie i tworzenie	• uruchamia proste programy i porusza się w ich oknach • sprawnie posługuje się myszą i klawiaturą • tworzy proste prace graficzne w programie Paint • wykonuje podstawowe działania w edytorze tekstu • zapisuje efekty pracy • rozwiązuje zadania wymagające ustalenia kolejności czynności • układa i odczytuje proste algorytmy zapisane symbolami

Wychowanie fizyczne

Obszar	Wymagania
1. Aktywność fizyczna i bezpieczeństwo	• poznaje i stosuje podstawowe zasady bezpieczeństwa podczas zajęć ruchowych • zna zasady poruszania się pieszego oraz jazdy na rowerze, hulajnodze i rolkach • dba o bezpieczeństwo w czasie aktywności w terenie (nad wodą, w lesie, w górach) • bezpiecznie korzysta ze sprzętu sportowego • przestrzega zasad fair play w zabawach ruchowych
2. Sprawność fizyczna	• chodzi, maszeruje i biega • wykonuje skoki • ćwiczy równowagę sta tyczną • wykonuje ćwiczenia kształtujące prawidłową postawę ciała • skacze przez skakankę • rzuca małymi przyborami do celu • podaje i chwyta piłkę