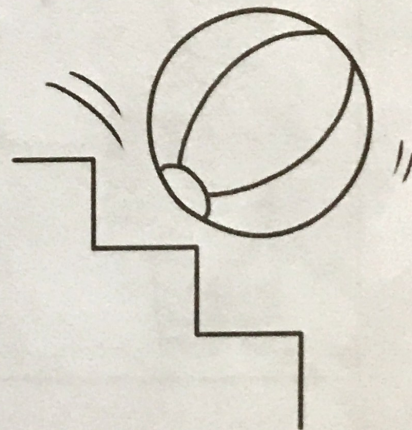
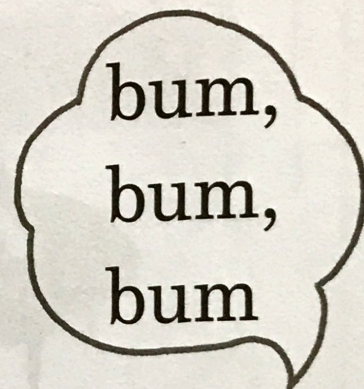
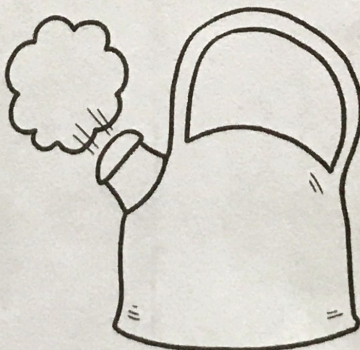
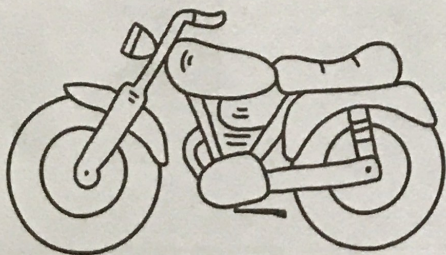
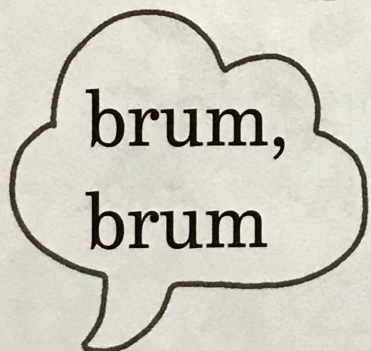
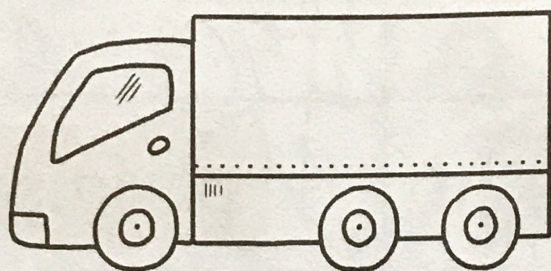
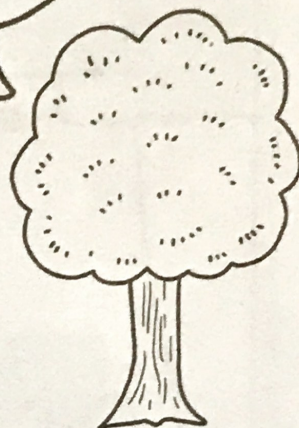
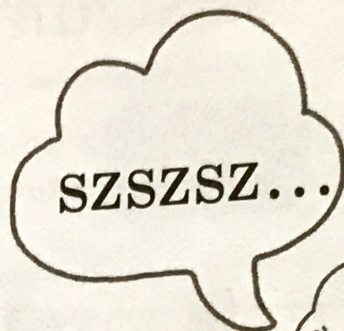
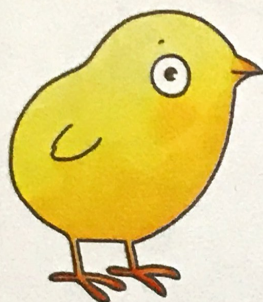
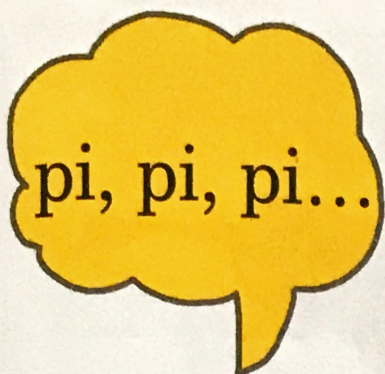




**1** Pokoloruj jednakowo chmurkę oraz rysunek przedstawiający obiekt, który wydaje dźwięk taki jak w chmurce. Popatrz na przykład.



★ ■ Otocz pętlą rysunek, który przedstawia coś, co twoim zdaniem najbardziej hałasuje. Postaw **x** przy tym, co jest najcisze. Naśladuj te dźwięki.