

Matematyka z *Matlandią*

Matematyka kojarzy się uczniom z czymś bardzo trudnym, niezrozumiałym. Większość dzieci w szkole podstawowej ma problem z przyswojeniem podstawowych pojęć matematycznych, a same obliczenia odstrasza ich od pokonywania napotkanych trudności. Z obserwacji wynika, że młodzi ludzie chętniej rozwiązują nawet trudne zadania przy pomocy komputera.

Duże możliwości nauczycielom matematyki niesie interaktywny program edukacyjny *Matlandia* – program online wspierający naukę matematyki w czwartej, piątej oraz szóstej klasie szkoły podstawowej. Bajkowa sceneria oraz animowane postaci sprawiają, że dzieci z zainteresowaniem i zaangażowaniem przystępują do rozwiązywania zadań matematycznych. Program doskonali biegłość rachunkową, ćwiczy pamięć i logiczne myślenie. Kładzie nacisk na wykorzystanie matematyki w codziennych sytuacjach. Daje możliwość wykonania prac klasowych oraz zadań domowych, na komputerze a nauczyciel ma natychmiast wyniki pracy ucznia i klasy, które rejestruje komputer.

Matlandia to ponad 530 interaktywnych, animowanych ćwiczeń z matematyki na poziomie szkoły podstawowej. Zostały podzielone według klas, działów i tematów. Charakteryzują je różne stopnie trudności, losowo generowane dane, powtórki z teorii, podpowiedzi oraz raporty z wynikami, dzięki którym uczeń śledzi swoje postępy w nauce. To unikalna pomoc naukowa, firmowana marką popularnej polskiej serii podręczników do matematyki – „Matematyka z plusem”.

Ma na celu wzbogacenie i uatrakcyjnienie zajęć dydaktycznych, rozbudzenie i poszerzenie zainteresowań uczniów, a co za tym idzie zwiększenie efektów nauczania.

Wykorzystanie *Matlandii* pozwoli uczniom na lepsze przygotowanie się do sprawdzianu po klasie szóstej, jak też do udziału w różnych konkursach matematycznych.

Dzięki wykorzystaniu w procesie nauczania matematyki *Matlandii* uczyni z niej przedmiot bardziej dla nich atrakcyjny i przyjazny.

Ważnym elementem kształcenia jest duża korelacja i uzupełnianie się przedmiotów matematyki i informatyki. Podczas lekcji kładziony będzie nacisk na rozwijanie umiejętności logicznego myślenia, intuicji, wyobraźni, rozumowania i wnioskowania przydatnych w nauce matematyki. Technologia informacyjna stosowana będzie do rozwiązywania problemów matematycznych.

Uczniowie będą przyzwyczajani do systematycznej pracy przez codzienne wykonywanie w szkole i w domu zadań dotyczących realizacji treści programowych