Klasa I 03.06.2020r. środa

Temat: **Lubimy podróżować.**

1. Przypomnij sobie własne dotychczasowe podróże ze zwróceniem uwagi na środki lokomocji jakimi się te podróże odbywały.
2. Przeczytaj lub posłuchaj czytanego przez rodzica wiersza M. Strzałkowskiej  
    pt. **„ Letnie podróże”,** który znajdziesz **w podręczniku do j. polskiego** na  **str. 46.**
3. Odpowiedz na pytania związane z tekstem:

***- Jaka pora roku sprzyja podróżom?***

***- O jakich środkach lokomocji jest mowa w wierszu?***

***- jakimi jeszcze środkami lokomocji można podróżować?***

***- Do czego zachęca osoba, która wypowiada się w wierszu?***

***- Czego mogą dostarczyć środki lokomocji***?

1. Na podstawie zadań 2 i 3 w **zeszycie ćwiczeń na str.42** utwórz rodzinę wyrazów do wyrazu podstawowego ***podróż (****podróżnik, podróżniczka, podróżna, podróżujący)* i zapisz w zeszycie.
2. Wykonaj **zadania 4 i 5 na stronie 43** w ćwiczeniach. Zdania z ćwiczenia 5 zapisz w zeszycie. ( **prześlij stronę z zeszytu do oceny**)
3. Posłuchaj piosenki i pobaw się w pociąg. Zaproś do zabawy rodzeństwo   
   i rodziców:

<https://www.youtube.com/watch?v=HNLG9Vd94Pc> Jedzie pociąg

1. Poznaj różne środki transportu. Na **str. 47 w podręczniku** obejrzyj ilustracje i przeczytaj informacje.
2. Obejrzyj film i poćwicz czytanie nazw środków transportu, naśladuj odgłosy wydawane przez pojazdy:

<https://www.youtube.com/watch?v=1Om1lsQADP4>

**Matematyka**

1. Napisz liczbę 10. Rzucaj kostką do gry i dodawaj liczbę wyrzuconych oczek. Jakie liczby otrzymasz? Przykładowe działania zapisz w zeszycie do matematyki. Teraz zapisz liczbę 20 i odejmuj liczbę wyrzuconych oczek. Przykładowe działania napisz w zeszycie. ( **prześlij do oceny**)
2. Wykonaj zadania w **zeszycie ćwiczeń na str. 64 – 65.**
3. Zabawy ruchowe na świeżym powietrzu:

- pokonywanie naturalnych przeszkód np. kamień, pieniek,

- biegi między przeszkodami,

- ćwiczenia zręcznościowe – rzucanie i chwytanie patyka, szyszki,

- zabawa orientacyjna „Skąd słychać dźwięk”(przy zasłoniętych oczach poruszasz się w kierunku, z którego słyszysz dźwięk np. gwizdek)