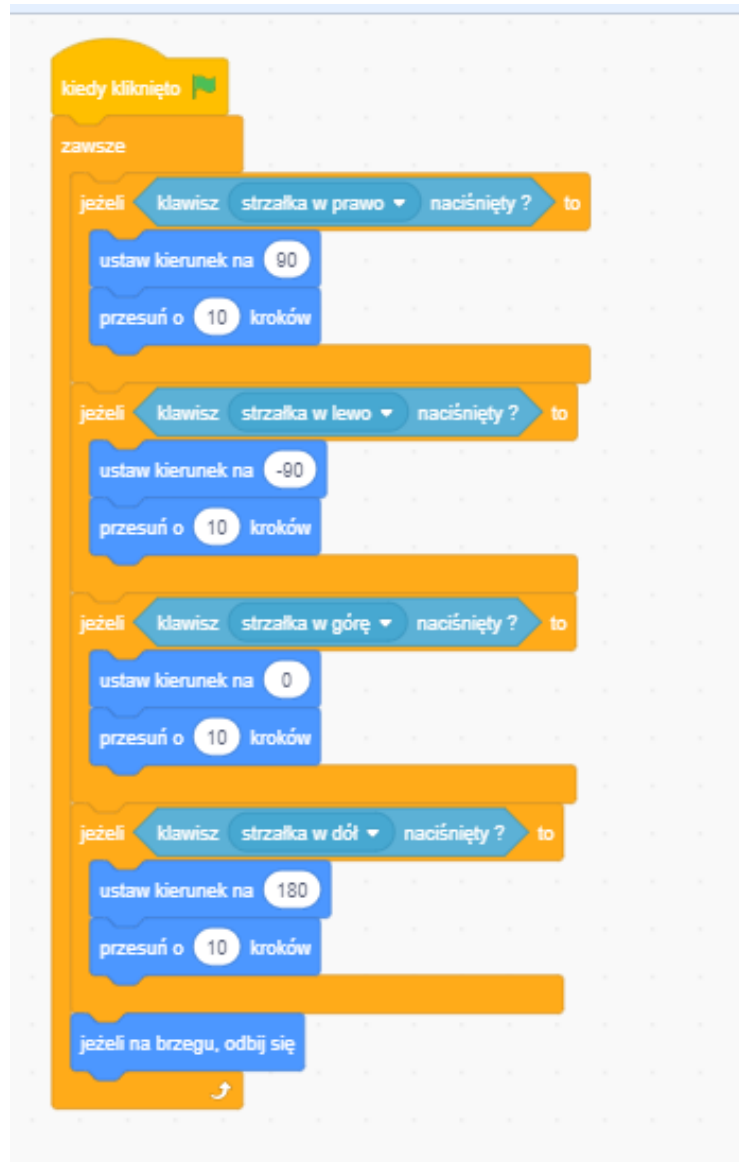


## Temat: Tworzymy dwupoziomową grę dla dwóch graczy (2godziny)

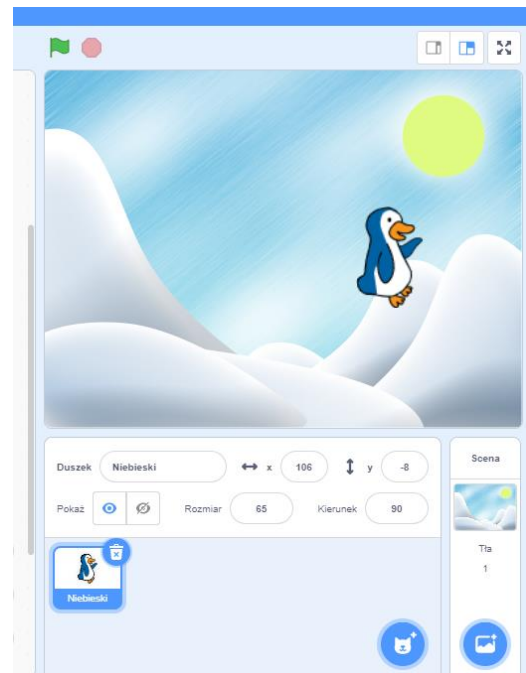
Uruchamiamy Scratcha

Str. 65 ćwiczenie 8

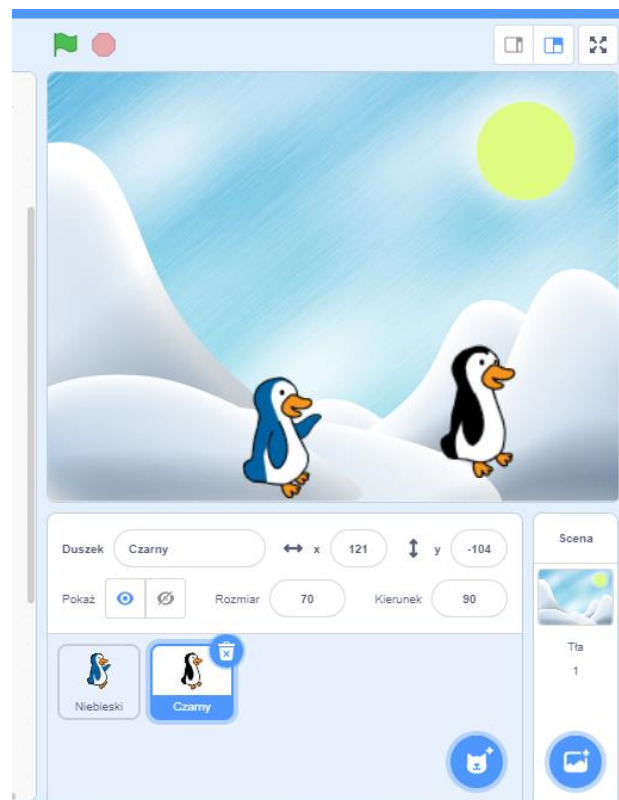
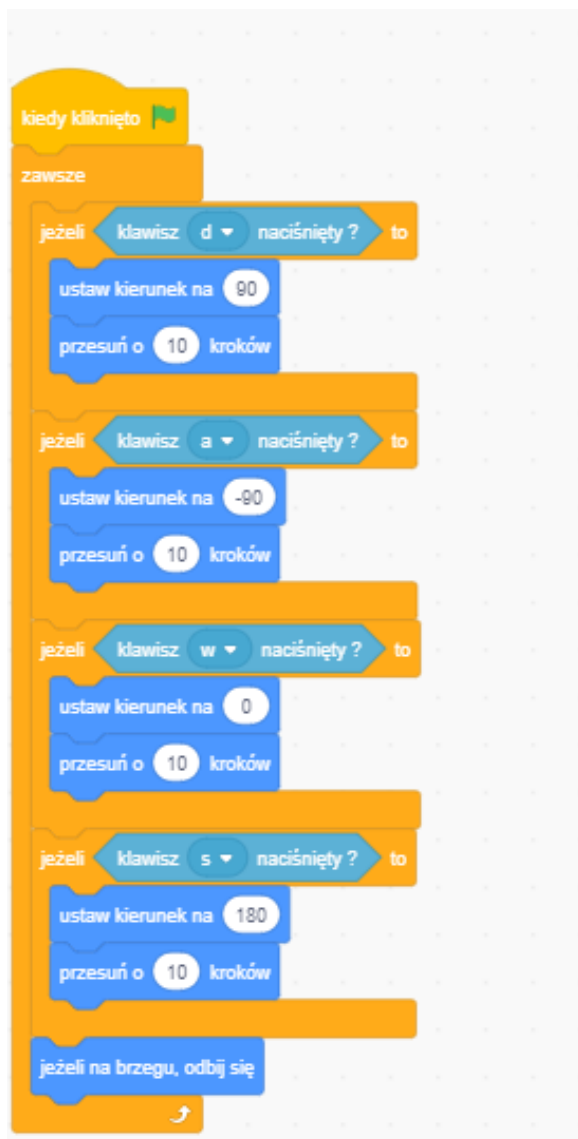
Tak wygląda skrypt dla duszka pingwina

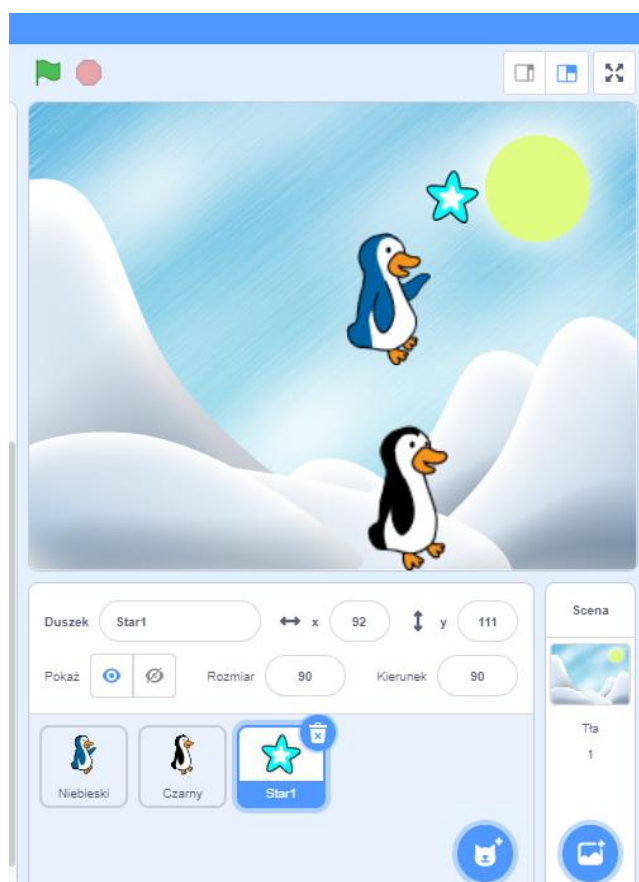
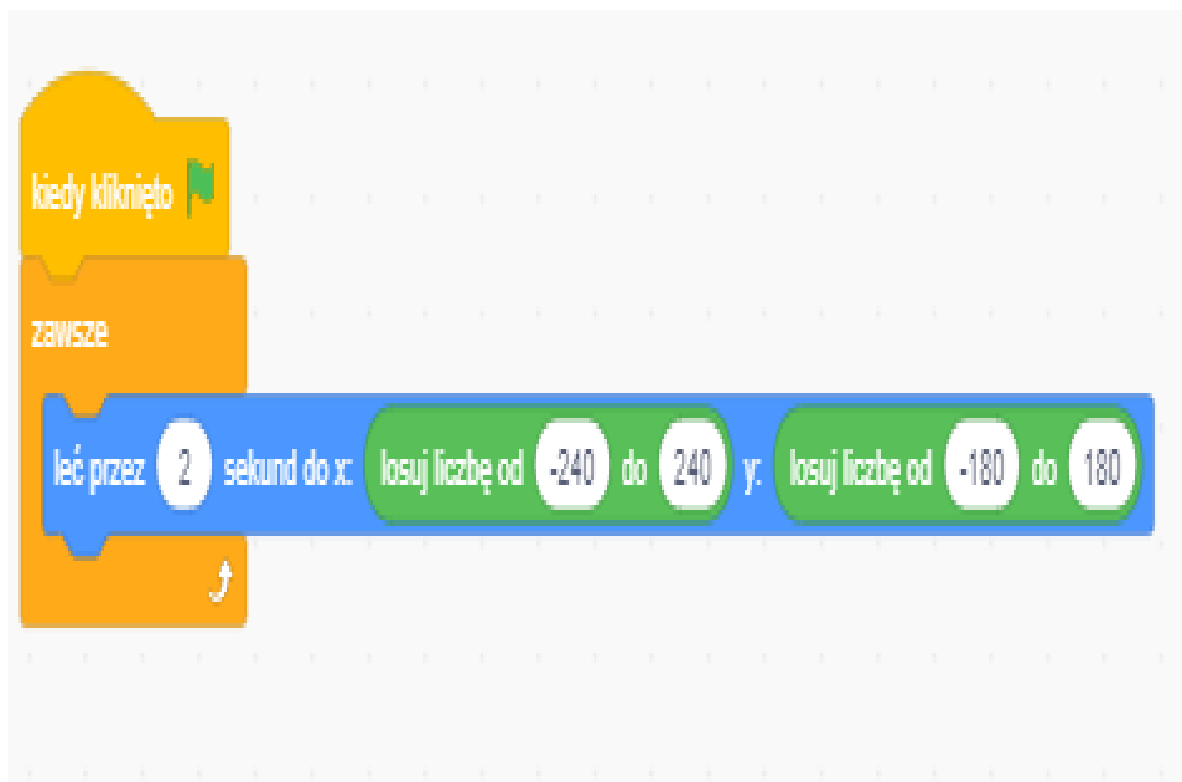


Tak wygląda podgląd skryptu

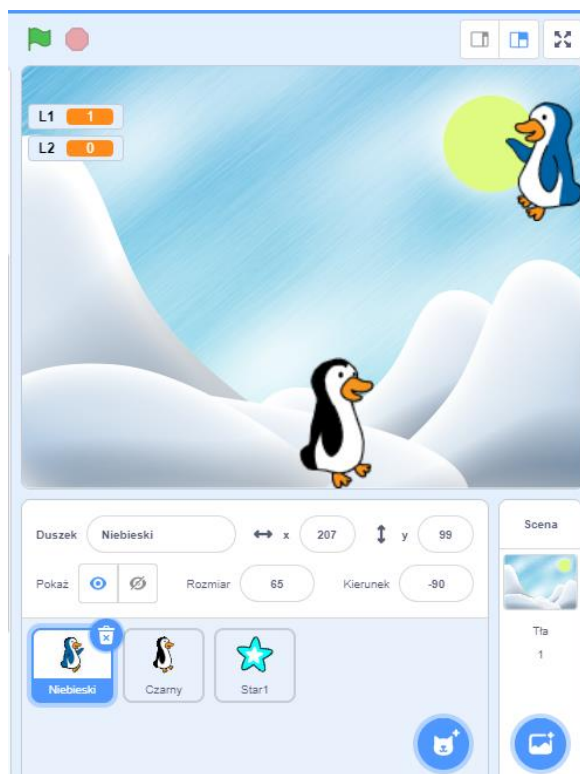
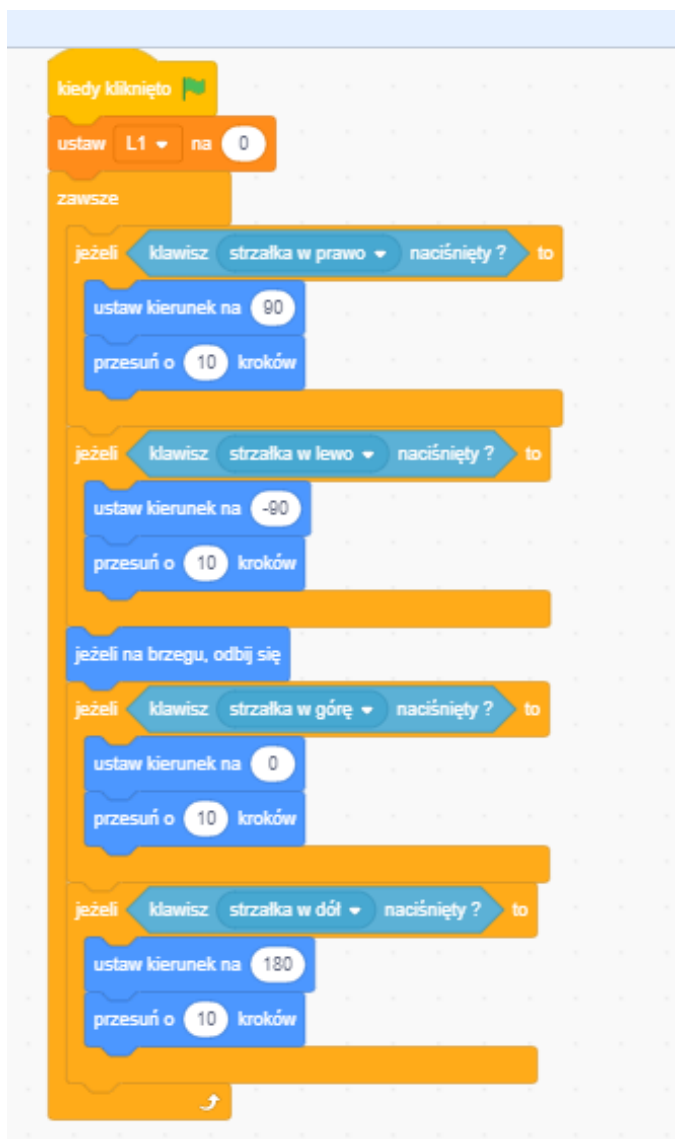


## Skrypt dla czarnego duszka

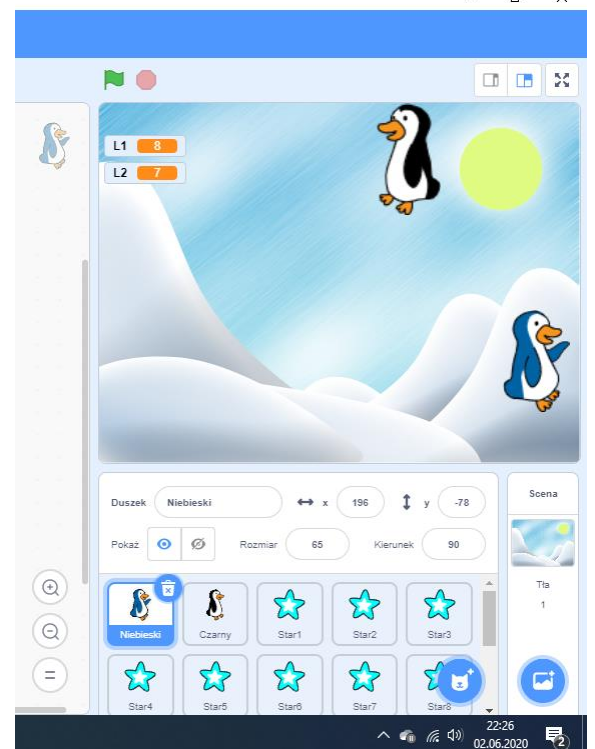




Ćwiczenie 11 str. 67 Zliczanie punktów oddzielnie dla każdego duszka -pingwina



## Ćwiczenie12 str. 68 Zwiększamy liczbę duszków - gwiazdek



Filmik z dokładnym opisem

<https://www.youtube.com/watch?v=yiH84cw9Syo>