

REGULAMIN KONKURSU

„I Międzyszkolny Turniej Robotyki w Jarosławiu”

Sobota 2 czerwca 2018 roku godzina 15:00 płyta rynku

I. Ogólne zasady.

1. Konkurs jest skierowany do uczniów szkół podstawowych z terenu miasta Jarosławia.
2. Każda szkoła może zgłosić jedną drużynę.
3. W trakcie konkursu przy stole konkursowym drużynę mogą reprezentować maksymalnie 3 osoby.
4. Nagrody mogą otrzymać tylko osoby reprezentujące drużynę przy stole.
5. Zgłoszenia drużyn przyjmowane będą do piątku 01.06.2018 do godziny 15:30 w Wydziale Oświaty ul Rynek 6.
6. W dniu konkursu rejestracja drużyn od godziny 14:30 do godziny 15:00.
7. Drużyny zgodnie z kolejnością rejestracji będą wykonywały zadania przy stole konkursowym.
8. Do budowy robota należy użyć klocków Lego (rekomendowane klocki LEGO MINDSTORMS EV3).
9. Zadania konkursowe będą realizowane na elementach zestawu 45570 EV3 Space Challenge.
10. Każda drużyna do konkursu przygotowuje robota oraz własne elementy do wykonywania zadań, przewidziane w zestawie 45570 EV3 Space Challenge.
11. Punkty będą przyznawane za przygotowanie elementów na macie i za wykonanie zadań przez robota.
12. Punkty będą przyznawane za maksymalny osiągnięty poziom zadania i wszystkie poprzednie.
13. Drużyna sama decyduje, które zadania i w jakiej kolejności robot będzie wykonywał.
14. Drużyna może dokonywać modyfikacji robota w trakcie trwania konkursu, tylko gdy robot znajduje się w bazie.
15. Za udany powrót do bazy uznaje się sytuację, gdy dowolny element robota znajdzie się w obszarze bazy.
16. Za każdym razem gdy zawodnik dotknie robota poza bazą drużynie zostanie odjęty 1 pkt
17. Nie dopuszcza się zmiany ustawień elementów maty w trakcie wykonywania zadania przez robota.
18. Maksymalny czas na przygotowanie elementów na macie 3 min.
19. Maksymalny czas na wykonywanie zadań przez robota 9 min.
20. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez kilka drużyn, o wygranej decydować będzie czas wykonania wszystkich zadań.
21. W razie potrzeby zostanie zorganizowana dogrywka polegająca na wykonaniu wybranego zadania na czas. Wybór zadania do dogrywki będzie konsultowany z drużynami.

II. Zasady punktacji.

1. Przygotowanie i ustawienie elementów na macie zgodnie z instrukcjami przewidzianymi przez producenta klocków.
 - a. Communications Station 1 pkt
 - b. Flight Crew 1pkt
 - c. Crater and MSL 1 pkt
 - d. Rocket and Launcher 1 pkt
 - e. Satellite 1 pkt
 - f. Rock Samples 1 pkt
 - g. Solar Panel 1 pkt
 - h. Mars Outpost 1 pkt
2. Wykonanie zadań
 - a. Communications Station
dotarcie do elementu 1 pkt
częściowe rozłożenie 1 pkt
pełne rozłożenie 1 pkt
 - b. Flight Crew
dotarcie do elementu 1 pkt
podniesienie astronauty przy białym polu 1 pkt
przetransportowanie astronauty do bazy 1 pkt
 - c. Crater and MSL
wjechanie na pochylnię 1 pkt
częściowe wyciągnięcie łazika na matę 1 pkt
całkowite wyciągnięcie łazika na matę 1 pkt
 - d. Rocket, Launcher and Mars Outpost
dotarcie do elementu 1 pkt
wystrzelenie rakiety 1 pkt
rakietę dotknąć elementu 1 pkt
rakietę rozłożyć element 1 pkt
 - e. Satellite
ustawienie satelity poza bazą 1 pkt
ustawienie satelity częściowo w wyznaczonym miejscu 1 pkt
ustawienie satelity całkowicie w wyznaczonym miejscu 1 pkt
 - f. Rock Samples
za przetransportowanie każdej skały do bazy 1 pkt (max 3 pkt.)
 - g. Solar Panel
dotarcie do elementu 1 pkt
częściowe rozłożenie 1 pkt
pełne rozłożenie 1 pkt

III. Informacje dodatkowe.

1. Instrukcje do budowy elementów będą dostępne w programie LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Software po doinstalowaniu dodatku EV3 Space Challenge Curriculum.
2. Oprogramowanie LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Software jest dostępny w Internecie pod adresem: <https://education.lego.com/en-us/downloads/mindstorms-ev3/software>. Przed pobraniem należy wskazać platformę i język.
3. Dodatek EV3 Space Challenge Curriculum, jest dostępny w Internecie pod adresem: <https://education.lego.com/en-us/downloads/mindstorms-ev3/curriculum>.
4. W pierwszej kolejności należy zainstalować oprogramowanie podstawowe (proszę wybrać w instalatorze wersję Teacher Edition) a następnie dodatek.
5. Instrukcje do budowy wszystkich elementów będą dostępne w Space Challenge -> Challenge Building Instructions.
6. Opisy zadań konkursowych będą dostępne w Space Challenge -> Challenge Missions.
7. Dodatkowo w Space Challenge znajdują się również dodatkowe materiały pomocnicze do budowy i oprogramowania robota.
8. Przykładowy filmy przedstawiające sposób wykonania zadań konkursowych są dostępne w Internecie pod adresem: <https://neorobot.pl/pl/lego-mindstorms-ev3-zestaw-turniejowy-kosmos.html>.
9. Dodatkowe informacje pod nr telefonu 166248771 lub 166248713.