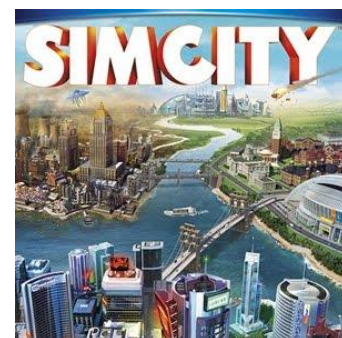


## Klikasz?

Po długo oczekiwanej (około sześciu lat) nowej odsłonie SimCity, fani tej serii otrzymali w 2013 roku od studia Maxis (twórców TheSims) już kolejną, która powinna znaleźć się w posiadaniu gracza preferującego gry strategiczno-ekonomiczne.

Twórcy postanowili dać fanom większą swobodę w tworzeniu miast. Od teraz możemy stworzyć miasto kasyn- niczym Las Vegas- lub postawić na wydobycie „czarnego złota” lub na przemysł górniczy przez zabieranie „Matce Ziemi” wielkich pokładów węgla, żelaza i wzbogacić się na eksporcie wydobytych złóż na rynek globalny. Dodano możliwość tworzenia nie tylko prostych dróg, ale i łuków i kół. Dzięki temu nasze miasto może mieć, np. kształt gitary. Zmiany dotyczą również rozbudowy budynków. Jeżeli w naszym mieście chcemy mieć drapacze chmur, musimy zadbać o rodzaj drogi przy powstającym budynku, ponieważ przeogromny supermarket, blok mieszkalny bądź super rozwinięta technologicznie fabryka, nie powstanie przy drodze o małej liczbie pasów. Teraz każdy mieszkaniec ma własne życie i własne pomysły i opinie na temat miasta, które są wyświetlane na ekranie za pomocą dymka nad danym domem. Najnowsza część SimCity daje nam szansę zagrania z przyjaciółmi w jednym regionie, stawiając na współpracę, np. wybudujemy miasto turystyczne, a nasz kolega stawia na rozwój ciężkiego przemysłu. Tryb współpracy daje nam możliwość wspierania przyjaciół przez wysyłanie im, np. prądu czy wody. Wprowadzenie ryku globalnego pozwala na handlowanie produktami wytworzonymi w naszym regionie z graczami z całego świata. Mimo wyżej wymienionych nowości na miano najlepszej zmiany w grze zasługuje możliwość edytowania budynków specjalnych typu: szkoła, szpital, zajezdnia autobusowa, przez dodawanie do nich nowych, m.in. skrzydeł szpitalnych, bloków z klasami i garaży dla autobusów. Jeżeli chcemy zadbać o ruch uliczny w mieście, trzeba postawić przystanki autobusowe i tramwajowe. Jak w każdej grze z serii SimCity, nie mogło zabraknąć katastrof. Nasze miasto może nawiedzić trąba powietrzna, trzęsienie ziemi, atak jaszczura rodem z filmów „Godzilla” lub możemy zostać odwiedzeni przez rasę obcych, którzy niestety nie mają przyjacielskich zamiarów wobec naszego miasta. Od studia Maxis otrzymaliśmy możliwość zbudowania wielkich dzieł, którymi są: Centrum lotów kosmicznych, Lotnisko regionalne, Farma słoneczna i Arkologia (wielki budynek mieszkalny).

Pod względem graficznym gra prezentuje się wspaniale. Oko cieszą widoki przechadzających się mieszkańców naszego miasta w poszukiwaniu sklepów z modną odzieżą lub pracy. Oprawa dźwiękowa pod względem muzyki dopasowanej do sytuacji która zaszła w naszym mieście i dźwięków otoczenia jest wręcz zniewalająca. Jeżeli ktoś nie przepada za domyślnymi kolorami gry może zmienić je za pomocą różnorodnych filtrów dającym nam bardziej żywe kolory lub odcienie przypominające filmy z okresu kiedy nasi rodzice chodzili do szkół. Według mnie gra jest jedną z najlepszych gier jakie powstały w studiu Maxis. Grając w tą grę można wciągnąć się na kilkadziesiąt godzin, a dzięki wielu dodatkom czas jaki spędzimy w grze z kilkudziesięciu godzin zmienia się na kilkaset. Każdy który lubi gry strategiczne, ekonomiczne i symulatory powinien niezwłocznie zakupić tę o to grę i zabrać się za tworzenie własnego miasta.



*Michał*