

# Assassin's Creed IV: Black Flag

Jest to przygodowa gra akcji utworzona przez firmę Ubisoft, szósta odsłona serii *Assassin's Creed*. Jej premiera miała miejsce 29 października 2013 w Ameryce Północnej, 31 października 2013 w Australii, 1 listopada 2013 w Europie i 28 listopada 2013 w Japonii. Dostępna jest na platformy PC, PlayStation 3, Wii U, Xbox 360, PlayStation 4 i Xbox One.

Główną postacią jest Edward Kenway (dziadek Connora Kenway'a z *Assassin's Creed III*), pochodzący z Walii XVIII-wieczny pirat, który podając się za członka tytułowego zakonu dowiaduje się o legendarnym Obserwatorium, pozwalającym przyglądać się poczynaniom każdej osoby na ziemi. Chcący wzbogacić się, postanawia zagarnąć sekrety Obserwatorium dla siebie, wplątując się



w odwieczny konflikt między zakonami Templariuszy i Asasynów. Miejscem akcji są natomiast Karaiby rok po zakończeniu hiszpańskiej wojny sukcesyjnej (1701-1714), a więc w złotej erze piractwa. Podobnie jak we wcześniejszych grach z cyklu twórcom udało się wpleść w fabułę wiele autentycznych wydarzeń i postaci. Gracze mogą więc spotkać na swojej drodze m.in. Edwarda Teacha (Czarnobrody), Benjamina Hornigolda, Annę Bonny oraz Charlesa Vane'a.

Świat gry podzielony został na bardzo wiele niezwykłych lokacji. Najważniejsze z nich to trzy duże miasta - Kingston, Hawana i Nassau. Ukazane są również małe osady rybackie, plantacje cukru, ukryte zatoczki czy starożytne ruiny. Podróżowanie ułatwia bohaterowi własny statek – Kawka, który poddawać można licznym zmianom.

Standardowe elementy rozgrywki (akrobatyczne pokonywanie przeszkód i pojedynki z przeciwnikami) zostały wzbogacone o kilka efektów. Jednym z nich jest możliwość nurkowania i badanie zatopionych statków. Zmiany dotyczą również systemu bitew morskich. Podczas starć bohater oprócz ukrytego ostrza może zrobić użytek z dwóch broni białych – szabel i pałaszy.

Gra jest kontrowersyjna, ponieważ jest dużo przemocy: walka na miecze, zabijanie czy poniżanie. Mimo to jest warta polecenia ze względu na wartką akcję, liczne misje, które musi wykonywać gracz, chcąc uzyskać wyższy poziom. Podczas walki gracz zyskuje nowe umiejętności i nabywa wiedzy dotyczącej walki na miecze. Grafika jest bardzo realistyczna i w wymowny sposób pokazuje czasy, w których piraci zdobywali swoje bogactwa, łupili statki i porywali ludzi.



**Miśka**