

SZKOLNY TURNIEJ GRY „PEDZĄCE ŻÓŁWIE” DLA UCZNIÓW SZKOŁY PODSTAWOWEJ IM. STEFANA ŻEROMSKIEGO W CHMIELNIKU

Regulamin turnieju:

1. Organizator:

- Szkolne Koło Gier Planszowych

2. Cele turnieju:

- wyrabianie prawidłowej postawy współzawodnictwa,
- kształtowanie umiejętności ponoszenia porażek i osiągania sukcesu,
- rozwijanie umiejętności logicznego myślenia,
- integracja dzieci z różnych oddziałów.

3. Uczestnicy:

- uczestnikami turnieju mogą być wyłącznie uczniowie klas III – VI Szkoły Podstawowej im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku,
- uczestnicy turnieju muszą dobrze znać zasady gry „Pędzące żółwie”.

4. Warunki turnieju:

- miejsce: Szkoła Podstawowa im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku, sala nr 012,
- termin: **maj 2017 r.**, rozgrywki będą prowadzone 1-2 razy w tygodniu,
- wychowawcy zgłaszają uczestników do turnieju na formularzu zgłoszeniowym (załącznik nr 2) do opiekuna Koła Gier Planszowych do **28 kwietnia 2017 r.**,
- ze względu na ograniczoną ilość miejsc (100) o zakwalifikowaniu do konkursu decydować będzie kolejność zgłoszeń.

5. Przebieg turnieju:

- Turniej przebiegać będzie w trzech etapach:
 - a) **I etap** – eliminacje. Wszyscy zgłoszeni uczestnicy zostaną podzieleni na 4-5 osobowe grupy i rozgrywają między sobą dwie partie. Sędziowie podliczają

punkty według punktacji zamieszczonej w dalszej części regulaminu i wyłaniają dwóch najlepszych, którzy przechodzą do II etapu.

- b) **II etap** – ćwierćfinał. Rozgrywka toczy się na tych samych zasadach co w I etapie. Do półfinału przechodzi dwóch najlepszych graczy.
- c) **III etap** – półfinał. Rozgrywka toczy się na tych samych zasadach co w I i II etapie. Do finału przechodzą zwycięzcy grup.
- d) **III etap** – finał. Rozgrywka toczy się na tych samych zasadach co w poprzednich etapach. Podczas rozgrywki finałowej zawodnicy grają do momentu dotarcia któregośkolwiek z żółwi do sałaty. Sędziowie podliczają punkty i na ich podstawie przyznają kolejne miejsca.
- Każdy partia trwa maksymalnie 20 minut lub do chwili dotarcia któregośkolwiek z żółwi do sałaty.
- W przypadku nie wyłonienia zwycięzcy w przewidzianym czasie, będzie liczyła się kolejność żółwi na planszy.
- Punktacja obowiązująca w rozgrywkach:
 - I miejsce – 5 pkt,
 - II miejsce – 3 pkt,
 - III miejsce – 1 pkt.
- Kwestie sporne rozstrzygane będą przez sędziów.

Nagrody:

Finałiści – dyplomy, medale, nagrody rzeczowe.

Półfinałiści - dyplomy, nagrody rzeczowe.

Serdecznie zapraszamy
ORGANIZATORZY