

REGULAMIN SZKOLNEGO TURNIEJU „QUORIDOR”

Cele turnieju

1. Popularyzacja gier planszowych w środowisku.
2. Podniesienie poziomu rozwoju intelektualnego uczniów.
3. Ujawnianie oraz rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci.
4. Rozwijanie u uczniów spostrzegawczości, matematycznego myślenia oraz umiejętności przewidywania ruchów.
5. Nauka tworzenia i realizacji własnych pomysłów.
6. Propagowanie zasad fair-play (umiejętność bycia zwycięzcą i zwyciężonym).
7. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

Organizator

1. Szkoła Podstawowa im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku.

Czas i miejsce turnieju

1. Turniej rozpocznie się 15 lutego 2016 r. i będzie trwał, w zależności od liczby uczestników, około 3 miesięcy.
2. Rozgrywki będą odbywały się na terenie Szkoły Podstawowej im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku.

Uczestnicy

1. Turniej skierowany jest do uczniów klas 4-6 Szkoły Podstawowej im. Stefana Żeromskiego w Chmielniku.
2. Uczestnicy zgłaszają się do 11 lutego 2016 r. do opiekuna koła gier planszowych.
3. Turniej rozgrywany będzie w trzech kategoriach wiekowych:
 - a) klasy IV,
 - b) klasy V,
 - c) klasy VI.

Zasady gry

1. Turniej będzie rozgrywany systemem kołowym i pucharowym.
2. W systemie kołowym uczestnik zdobywa 1 pkt. za każdą wygraną partię.
3. W systemie pucharowym mecz będzie rozgrywany do trzech wygranych partii.
4. Kwestie sporne będzie rozstrzygał opiekun prowadzący zajęcia.

Nagrody

1. Za miejsca 1-3 dyplomy i nagrody rzeczowe, za miejsca 4-8 dyplomy.

Serdecznie zapraszamy