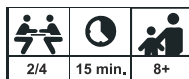




■ quoridor

www.g3poland.com

Gra logiczna dla 2 lub 4 osób, w której celem jest doprowadzenie swojego pionka na przeciwny kraniec planszy.



Gracze ustawiają swoje **pionki po przeciwległych stronach planszy**, na środku rzędu, z którego rozpoczynają rozgrywkę. W trakcie kolejki można **przesunąć** swój pion **o jedno pole w przód, w tył lub w bok**.

Każdy gracz ma również **do dyspozycji 10 ścianek** (5 w przypadku gry czteroosobowej). W swojej turze, **zamiast ruchu**, może zdecydować się na **postawienie ścianki**, która utrudni ruch przeciwnikowi i przedłuży mu dojście do celu. Przez ściankę **nie wolno przejść ani jej przesunąć**. Należy jednak

pamiętać, że postawiona ścianka **nie może całkowicie zablokować przeciwnika**, zawsze trzeba pozostawić mu możliwość przejścia.

Stawiając ścianki trzeba być bardzo ostrożnym, ponieważ bardzo prawdopodobnym jest, że gracz sam będzie musiał pokonać labirynt, który wybudował dla swojego rywala.

Gra zmusza do uruchomienia **wyobraźni**, a jednocześnie **poprawia koncentrację i spostrzegawczość**.

