

QUIXO

CEL GRY

Celem gry jest ustawienie 5 swoich kostek w linii poziomej, pionowej lub ukośnej.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Na środku planszy znajduje się 25 kostek. Każda kostka ma cztery ścianki naturalne oraz jedną ściankę oznaczoną krzyżykiem i jedną – kółkiem (rys. 1). Na początku gry wszystkie kostki ustawione są neutralnymi ściankami do góry (rys. 2). Drogą losowania ustala się który z graczy będzie układał rząd kółek (ten gracz zaczyna), a który rząd krzyżyków.

ZASADY GRY

Kolejno każdy z graczy wybiera kostkę i porusza nią zgodnie z poniższymi zasadami. W żadnym wypadku nie można zrezygnować z ruchu.

Gracz w przypadającej mu kolejce wybiera jedną z 16 kostek brzegowych (rys. 3). W pierwszej kolejce gracz musi wybrać kostkę neutralną. Nigdy nie można poruszać się kostką przeciwnika ani żadną z 9 kostek znajdujących się w centrum planszy.

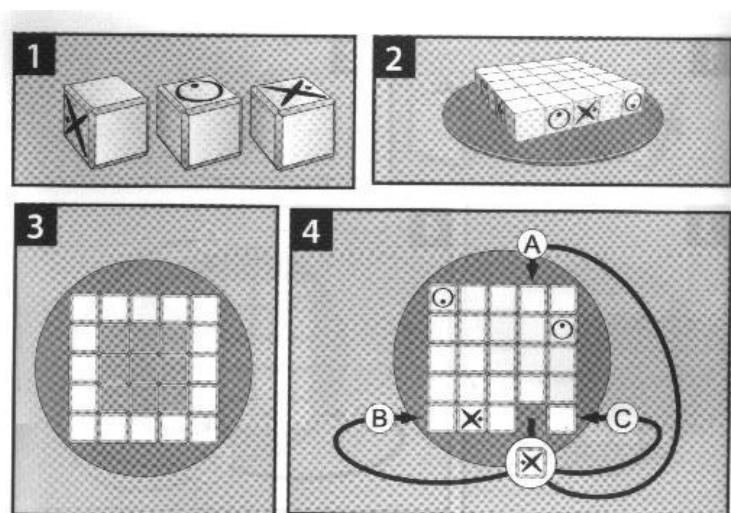
Neutralna kostka brzegowa po ruch gracza musi być ustawiona tak, by oznaczenie gracza, który ją przestawiał znajdowało się na wierzchu.

Kostka nie może być odłożona z powrotem na miejsce, z którego została wzięta. Gracz może wybrać rządę, który przesunie, aby uzupełnić miejsce wyjętej przez siebie kostki. Na rysunku 4 pokazane są trzy możliwości (A, B i C) ustawienia wybranej kostki.

Ustawiając kostkę na końcu wybranego przez siebie rzędu, gracz przesuwa zarówno kostki neutralne jak i oznaczone (własne i przeciwnika).

Zwycięża gracz, który ustawił 5 swoich kostek w linii poziomej, pionowej lub ukośnej oraz powie o tym swojemu przeciwnikowi.

Gracz, który utworzy linię przeciwnika – przegrywa, nawet wówczas, gdy jednocześnie utworzy linię z własnych kostek.



POMOCNE LINKI

<https://www.youtube.com/watch?v=cZT5N6hIFYM>

<https://www.youtube.com/watch?v=Fwyf36NtXhg>

<https://www.youtube.com/watch?v=OJNblovpngI>